



FICHA TÉCNICA



KOLMATE SIN OLOR ECOLOGIC

CARACTERÍSTICAS		COLORES	ENVASE	EMBALAJE
• Pintura fabricada con dispersiones copolímeras. • Respetuosa con el medio ambiente. • Contenido reducido de compuestos orgánicos volátiles. • Contenido minimizado de sustancias peligrosas. • Protege la salud y el medio ambiente • Con certificado Ecológico Europeo • Ideal para terminación de superficies de decoración, tanto en interiores como en exteriores.		01-BLANCO	4 litros en cubo 15 litros en cubo	4 Uds. para 4 litros 1 Ud. para 15 litros
SUPERFICIE	PREPARACIÓN	SECADO	REPINTADO	ACABADO
EXTERIOR-INTERIOR	SANEAMIENTO DE LA SUPERFICIE	2 HORAS	12 HORAS	LISO MATE
DILUYENTE	RENDIMIENTO	DENSIDAD	LAVABILIDAD	CONTENIDO EN SÓLIDOS
5%-15% AGUA	9-10 m ² /L	1.50 -1.60g/cc SIN DILUIR	CLASE 2	60-70 %

DATOS TÉCNICOS

Viscosidad Brookfield LTV, 20°C sp-4 :1.5 r.p.m. : 50.000 - 100.000 cps

Contenido máx. en COV: < 1 g/l. Valor límite de la UE del producto ECOLABEL (cat.A/c): 10 g/l

PROPIEDADES

- Buena lavabilidad. • Acabado en MATE.
- Buena resistencia al frote. • Gran blancura, no amarillea.
- Fácil aplicación • Buen rendimiento.
- No tóxico • No inflamable
- Impermeable al agua. • Gran cubrición. • Gran opacidad.

MODO DE EMPLEO

- Todas las superficies a aplicar deben estar limpias, secas y saneadas. Sobre superficies viejas se debe comprobar antes de aplicar la pintura, su adherencia, eliminando toda superficie que no se encuentre en perfectas condiciones.
- Aplicar una primera mano de pintura plástica KOLMATE SIN OLOR ECOLOGIC diluida con un 10% o 15% de agua. Permite hasta un 5- 10% de agua para segundas manos, según el soporte y el acabado que se desee conseguir.
- No aplicar ni almacenar con temperaturas extremas, ni en verano con rayos solares directos.
- Se puede aplicar a brocha, rodillo o equipo de proyección.

Morteros y hormigones:

Superficies no pintadas: Esperar 30 días para el correcto fraguado, limpiar eflorescencias, restos de desencofrantes, mohos y verdines, partículas sueltas y suciedad, cuando sea necesario abrir poro lijando las superficies pulidas. Antes de aplicar la capa de acabado, se recomienda sellar con SELLADORA FIJADORA KOLMAN o con IMPRIMACIÓN ANTICARBONATACIÓN KOLMAN, según se requiera.

Superficies ya pintadas: Eliminar toda pintura vieja o mal adherida. En caso de que la superficie no tenga buena adherencia, se deberá lijar e imprimir en caso de ser necesario. Si hay presencia de mohos o verdines, hay que tratarlos y eliminarlos. Comprobar la compatibilidad del soporte y de la pintura existente con la nueva pintura que se vaya a aplicar.

Yesos y escayolas:

Superficies no pintadas: Esperar 30 días para el correcto fraguado/secado. Sanear y limpiar el soporte, eliminando eflorescencias y partículas sueltas. Aplicar una selladora, fijadora o una imprimación anticarbonatación, si fuese necesario. Si el soporte está suficientemente bien, puede bastar una primera mano de la capa de acabado diluida.

Superficies ya pintadas: Eliminar toda pintura vieja o mal adherida. En caso de que la superficie no tenga buena adherencia, deberá ser lijada e imprimada en caso de ser necesario. Si hay presencia de eflorescencias, mohos o verdines, hay que tratarlos y eliminarlos. Comprobar la compatibilidad del soporte y de la pintura existente, con la pintura que se vaya a usar.

Superficies metálicas férricas:

Superficies no pintadas: En soportes de hierro o acero, se lijará y limpiará con un paño con disolvente para eliminar aceites y grasas, así como restos de óxido. A continuación se le aplicará una capa de imprimación antioxidante, para posteriormente acabar con el esmalte elegido, salvo que se utilice un esmalte antioxidante y no sea necesaria la imprimación.

Superficies ya pintadas: Eliminar toda pintura vieja o mal adherida. Si se ha eliminado la pintura vieja, proceder como en las superficies nuevas. Si no se ha eliminado, comprobar la compatibilidad de la pintura existente con la que se vaya a usar.

Superficies no férricas de difícil adherencia:

Superficies no pintadas: En superficies como aluminio, acero inoxidable, latón, galvanizados, pvc..., además de limpiar con un paño con disolvente para eliminar aceites y grasas, se debe de tratar con una imprimación adherente específica (wash primer, imprimación multiadherente, etc) y posteriormente aplicar el producto de acabado elegido o bien utilizar un producto de acabado multiadherente o con adherencia directa sobre este tipo de soportes. En el caso de que haya puntos de oxidación, habrá que tratar específicamente mediante una imprimación antioxidante, comprobar la compatibilidad del mismo con la superficie y aplicar las capas necesarias de producto.

Superficies ya pintadas: Eliminar toda pintura vieja o mal adherida. En caso de que la superficie no tenga buena adherencia, deberá de ser lijada e imprimada en caso de ser necesario. Si hay presencia de óxido, hay que tratarlo y eliminar las partículas sueltas. Comprobar la compatibilidad del soporte y de la pintura existente, con la pintura que se vaya a usar.

Madera:

Superficies no pintadas: Al tratar la madera, hay que asegurarse que está lo suficientemente seca, pues un exceso de humedad provocará defectos de adherencia y/o defectos en la coloración, al tinter la madera por estar los poros llenos de agua. El contenido de humedad no debe superar el 12%-15%, según el tipo de madera. En maderas nuevas, eliminar las manchas y suciedad, dejar secar si está húmeda y a continuación lijar. Dar una mano de fondo o selladora, lijar y posteriormente aplicar dos manos como mínimo de terminación (se recomienda lijar entre capa y capa). Es importante tener en cuenta el sentido de la veta, tanto en el lijado como en la aplicación, que se debe hacer en el mismo sentido.

Superficies ya pintadas: En maderas pintadas, si la pintura está muy deteriorada, lo más conveniente es decapar y eliminar la pintura antigua. Si la pintura antigua está en buen estado, bastará con lijar la superficie. Se recomienda realizar una prueba, aplicando la pintura en una pequeña zona, para asegurar que no existe ninguna incompatibilidad entre los dos sistemas de pintado y las propias pinturas (ej.: pintura antigua al disolvente y pintura nueva al agua, o viceversa). Se recomienda lijar entre capa y capa.

Azulejos:

Limpiar y desengrasar la superficie a pintar, eliminando toda la suciedad y grasas, aplicando directamente una pintura específica para azulejos, sin necesidad de imprimación. Realizar siempre una prueba de adherencia para verificar la compatibilidad del soporte con la pintura.

Otras superficies:

Para otras superficies especiales consultar.

ALMACENAMIENTO

Preservar los envases de temperaturas extremas 0°C. /40°C.

Tiempo de almacenaje recomendado, no más de 2 años.

MEDIO AMBIENTE

Minimice el desperdicio de pintura estimando la cantidad de pintura que necesitará. Para ello tenga en cuenta que el rendimiento de la pintura es de 9 - 10 m²/L.

Recupere la pintura no utilizada para un nuevo uso.

La reutilización de pintura puede minimizar de forma eficaz los aspectos ambientales sobre el ciclo de vida de los productos.

No tire los restos de pintura por el fregadero o el inodorop ni los deposite en un cubo de basura.

Eliminar el contenido/recipiente mediante el sistema de recogida selectiva habilitada en su municipio.

SEGURIDAD

Mantener fuera del alcance de los niños.

No beber, comer, ni fumar durante su aplicación.

Para más información, consultar la ficha de seguridad del producto.



Ambikol :

Productos bajo el Sistema Integral de Calidad, Medio Ambiente y Prevención, ISO 9001 e ISO 14001.



CE (marcado CE):

El certificado/marcado CE solo se podrá extender cuando el producto vaya a ser aplicado sobre hormigón o paramentos indicados en la norma UNE EN 1504-2:2005, habiendo solicitado dicho certificado/marcado, previamente, en el pedido. Para más información: <http://www.asefapi.es/files/MARCADO-CE-RECUBRIM16.pdf>



Ecolabel:

Etiqueta ecológica



INDUSTRIAS KOLMER S.A

Polígono Industrial Juncaril, Calle Loja. Parcelas 111A-112.

Albolote. Granada. ESPAÑA

Teléfono: +34 958 46 56 86 || Fax: +34 958 46 74 02.

kolmer@kolmersa.com || www.kolmer.es

*Margen de los datos numéricos: +-20%